



BikeArtWar / Joutes A Vélo Artistique (JAVA)

Règles des jeux imaginables

Chambouvelotout

Pas de gagnant juste des sensations

Matos à trouver : bidons ou fûts plastique de bières pression, cartons pleins

Le bouing

Foncer vers nul part avec une chaîne de chambres à air attachée au cul

Matos : un point d'attache, un 20 ene de chambres à aires, un sol meuble (herbe ou tapis de cartons)

TALL BIKE JOUSTING / Joute en vélos girafe

Le classique

Des vélos girafes, deux longs manches, des boules de protections

Rikiki BIKE JOUSTING / Joute en vélos rikiki

Joute sur petit vélos rigolos

Des petits vélos adaptés au grandes personnes, deux manches, des boules de protections

Courses au(x) fétiche(s)

Les vélos se déplace dans le même sens dans un circuit et chaque équipe cherche à récupérer les/le fétiches

Fin du truc avec ligne d'arrivée ou au chrono

Vélo renforcés + Casque, gants, protège tibias obligatoire (voir atelier protection)

Mode arène

Autobox (démolition derby)

Vélo renforcés + Casque, gants, protège tibias et thorax dos obligatoire (voir atelier protection)
vélo/vélo OK Humain/vélo non conseillé humain/humain NON
Duel

Lancés de carcasses de vélos

Comme jeu du fer à cheval (cible) ou Comme lancer javelot (loin)

Courses de lenteur

Pour calmer les punk et les métaleux

Bike Wars en vidéo

<http://www.pearltrees.com/geeknik/joute-a-velo-bikewar/id40554535>